

**Objectifs** résolution d'équations différentielles, du premier et du deuxième ordre, linéaires ou non linéaires, en utilisant la commande "ode" de Scilab.

## 1. ÉQUATIONS DIFFÉRENTIELLES D'ORDRE 1

### 1.1. L'appel de la commande ode de Scilab

#### a) Résolution numérique d'une équation différentielle d'ordre 1

Soit une équation différentielle pour la fonction  $y(t)$  de la forme suivante (voir TP info[2] §1.1b) :  $y'(t) = f(t, y(t))$

Conditions aux limites : définie par  $(t_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$ , abscisse  $t_0$  et ordonnée  $y_0$  telle que  $y_0 = y(t_0)$ .

On cherche la solution du problème (la fonction  $y : t \mapsto y(t)$ ) par un algorithme d'approximation numérique. La fonction ode de Scilab utilise des méthodes sophistiquées que nous ne chercherons pas à expliquer.

S'agissant d'une solution numérique, rappelons que nous n'obtiendrons pas l'expression littérale de la fonction  $y(t)$ , mais plutôt une série de valeurs de  $y$  à partir d'une série de valeurs de  $t$ .

#### b) les arguments de ode

L'appel de la fonction ode nécessite l'entrée dans l'ordre de quatre arguments :

- la valeur initiale  $y_0$  (a priori  $y_0 = y(0)$ ).
- l'abscisse initiale  $t_0$  (a priori  $t_0 = 0$ ).
- les valeurs de  $t$  pour lesquelles on veut calculer la solution approchée.
- la fonction  $y_{\text{prime}}$  traduisant l'équation différentielle à résoudre.

Avec tout cela :

```
y = ode(y0,t0,t,yprime)
```

affecte à  $y$  la liste des valeurs de la fonction solution approchée de l'équation différentielle pour les valeurs de  $t$  données.

#### c) Exemple très simple

```
y0 = 1
t0 = 0
t = linspace(0,10,100); // "t =" est facultatif
function yprime = yprime(t,y)
    yprime = -y
endfunction
y = ode(y0,t0,t,yprime)
clf()
plot2d(t,y,style=5)
```

### Exercice E1

Quelle est l'équation différentielle résolue par le script ci-dessus ?

Quelle en est la solution théorique ?

Tracer le graphe de cette solution théorique, et comparer au tracé donné par le script. Suggestion : tracer les deux graphes sur la même figure, avec deux couleurs différentes, après avoir décalé l'une des deux fonctions de  $10^{-3}$ , puis zoomer.

### 1.2. Application : chute d'une bille dans le glycérol

Il s'agira encore d'une équation différentielle linéaire.

Une bille d'acier, de rayon  $R$ , est lâchée dans le glycérol. On indique qu'elle est soumise à une force de frottements fluide :

$$\vec{f} = -6\pi\eta R\vec{v}$$

On donne : la masse volumique de l'acier  $\rho_1 = 7800 \text{ kg.m}^{-3}$ , du glycérol  $\rho_2 = 1260 \text{ kg.m}^{-3}$ , l'intensité de la pesanteur  $g = 9,81 \text{ m.s}^{-2}$  et la viscosité du glycérol  $\eta = 1 \text{ Pa.s}$ .

On orientera vers le haut l'axe vertical ; la bille touche le glycérol à  $t = t_0 = 0$  avec une vitesse initiale  $v_0$ . On prendra  $v_0 = 0$ , dans un premier temps. (on notera  $v_0$  la variable correspondante).

### Exercice E2

1. Montrer que l'équation différentielle vérifiée par la vitesse de la bille peut se mettre sous la forme :

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{9\eta}{2\rho_1 R^2} v + \left(\frac{\rho_2}{\rho_1} - 1\right) g$$

2. Pour une bille de diamètre  $R = 2$  mm, utiliser la fonction `ode` pour renvoyer un vecteur ligne  $v_1$  correspondant à  $v(t)$  pour 1000 valeurs de  $t$  entre 0 et 0,1 s (vecteur-ligne à 1000 colonnes).

3. Tracer  $v_1$  en fonction de  $t$ .

4. Pour une bille de diamètre  $R = 3$  mm, utiliser la fonction `ode` pour renvoyer un vecteur ligne  $v_2$  correspondant à  $v(t)$  pour 1000 valeurs de  $t$  entre 0 et 0,1 s.

5. Tracer  $v_2$  en fonction de  $t$ . On superposera les deux courbes sur un même graphique.

On veut maintenant observer l'influence de la condition initiale  $v_0$  sur l'allure de la solution  $v_1$ .

6. Écrire une boucle permettant de tracer sur un même graphique chaque solution  $v_1$  correspondant à des valeurs de  $v_0$  différentes allant de  $-0,12$  à  $0$  avec un pas de  $0,02$ .

## 2. ÉQUATIONS DIFFÉRENTIELLES D'ORDRE 2

### 2.1. Transformation d'une équa. diff. d'ordre 2 en équa. diff. vectorielle d'ordre 1

Méthode illustrée sur une équation différentielle linéaire.

Considérons une équa. diff. du second ordre,  $y(t)$  étant une *fonction scalaire* :  $\frac{d^2y}{dt^2} + b(t)\frac{dy}{dt} + a(t)y(t) = c(t)$ .

On peut la réécrire sous la forme :  $y''(t) = c(t) - b(t)y'(t) - a(t)y(t)$ .

On va la ramener à une équa. diff. du premier ordre mais dont l'inconnue sera une *fonction vectorielle*.

Intérêt : on pourra lui appliquer alors la commande `ode` qui, suivant la philosophie de Scilab, s'applique aussi à des fonctions vectorielles.

Idee : on pose  $\vec{Y}(t)$  ou  $\mathbf{Y}(t)$   $\begin{cases} Y_1 = y(t) \\ Y_2 = y'(t) \end{cases}$

Les deux composantes n'ayant pas la même dimension, la flèche n'a pas vraiment de sens. Nous noterons donc ces vecteurs en caractères gras.

En dérivant, on obtient  $\mathbf{Y}'(t)$   $\begin{cases} Y'_1 = y'(t) = Y_2 \\ Y'_2 = y''(t) = c(t) - b(t)y'(t) - a(t)y(t) = c(t) - b(t)Y_2 - a(t)Y_1 \end{cases}$

Notre équa. diff. peut donc s'écrire comme une équation du premier ordre pour la fonction  $\mathbf{Y}(t)$  sous la forme :

$$\mathbf{Y}'(t) = f(t, \mathbf{Y}(t)) \text{ avec } f : (t, \mathbf{Y}(t)) \mapsto f(t, \mathbf{Y}(t)) = \begin{pmatrix} Y_2 \\ c(t) - a(t)Y_1 - b(t)Y_2 \end{pmatrix}$$

### 2.2. Traduction en Scilab : exemple de l'oscillateur harmonique non amorti

On considère l'équa. diff. d'un oscillateur harmonique non amorti suivant  $Oy$  :  $y'' + \omega_0^2 y = 0 \Leftrightarrow y''(t) = -\omega_0^2 y(t)$

On introduit alors  $\mathbf{Y}(t)$   $\begin{cases} Y_1 = y(t) \\ Y_2 = y'(t) \end{cases}$  pour avoir l'équa. diff. sous la forme :  $\mathbf{Y}'(t) = f(t, \mathbf{Y}(t))$  avec  $f(t, \mathbf{Y}(t)) = \begin{pmatrix} Y_2 \\ -\omega_0^2 Y_1 \end{pmatrix}$

Application en Scilab : on se donne la pulsation propre  $\omega_0 = 2 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$ , la position initiale  $y(0) = 1 \text{ cm}$ , la vitesse initiale  $y'(0) = 0$ . On a donc  $\mathbf{Y}(0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ . On veut tracer la solution, c'est-à-dire le graphe de l'équation horaire  $y(t)$ .

On peut utiliser le script suivant :

```

w = 2; // pulsation propre
function Yprime = Yprime(t, Y)
  Yprime(1)=Y(2) // première composante de Yprime (y') )= 2e composante de Y
  Yprime(2)=-w^2*Y(1) // 2e composante de Yprime = y"
endfunction
Y0 = [1;0] // C.I. rentrées comme un vecteur vertical
//Y0=[1 0]' //alternative
//y0=1; v0=0; Y0=[y0;v0] //ou encore
t0 = 0
t = linspace(0,10,1000)
Y = ode(Y0,t0,t,Yprime) // Y est un tableau à 2 lignes et length(t) colonnes
plot2d(t,Y(1,:),style=2) // on ne trace que la 1e ligne de Y, soit y(t)

```

### 2.3. Rappels importants, utiles pour bien comprendre l'exemple précédent

Attention : un vecteur-ligne n'est pas équivalent à un vecteur-colonne

#### a) fabrication d'un vecteur composantes après composantes

Par défaut si un vecteur  $u$  n'existe pas et qu'on rentre dans la console :

```

-->u(1)=2;
-->u(2)=9
u =
    2.
    9.

```

On a fabriqué un vecteur à deux lignes et une colonne, autrement dit un vecteur-colonne à 2 composantes.

#### b) application à la fonction $Y_{prime}$ définie au §2.2

Cette fonction, pour chaque valeur de  $t$ , prend en entrée un vecteur  $Y$  qui peut indifféremment être un vecteur-ligne ou un vecteur-colonne, car les commandes  $Y(1)$  et  $Y(2)$  s'appliquent dans les deux cas. En revanche elle renvoie un vecteur-colonne, puisque les composantes sont calculées les unes à la suite des autres, comme expliqué en a).

La variable de retour de `ode` est un tableau à deux lignes et à autant de colonnes qu'il y a de valeurs de  $t$ , avec en première ligne les valeurs de  $y(t)$  et en seconde ligne les valeurs de  $y'(t)$ .

#### c) commande d'extraction dans un tableau

Retenir en particulier la commande d'extraction d'une ligne (ou d'une colonne) dans un tableau :

```

-->T=[1 2 3
-->4 5 6]
T =
    1.    2.    3.
    4.    5.    6.
-->T(1)
ans =
    1.
-->T(1,2)
ans =
    2.
-->T(2,1)
ans =
    4.
-->T(1,:)
ans =
    1.    2.    3.
-->T(2,:)
ans =
    4.    5.    6.
-->T(:,1)
ans =
    1.
    4.

```

### 2.4. Application au portrait de phase de l'oscillateur harmonique non amorti

#### a) énergie mécanique

Avec un axe  $Oy$  horizontal convenablement placé (origine coïncidant avec la position d'équilibre) et une origine de l'énergie potentielle en  $y = 0$ , l'énergie mécanique d'un oscillateur harmonique s'exprime par :  $\mathcal{E}_m = \mathcal{E}_c + \mathcal{E}_p = \frac{1}{2}m(y')^2 + \frac{1}{2}ky^2$

**Exercice E3**

Retrouver cette expression à partir du problème du mouvement horizontal sans frottements d'une masse  $m$  accrochée à un ressort de raideur  $k$ .

b) une courbe dans l'espace des phases

Par définition, la courbe *dans l'espace des phases* correspondant à une solution de l'équation de l'oscillateur harmonique est la courbe paramétrée  $t \mapsto (y(t), y'(t))$ . Avec le résultat du §2.2, son tracé est immédiat :

```
scf(1);
plot2d(Y(1,:), Y(2,:))
```

On obtient bien des ellipses comme prévus par l'équation définissant l'énergie mécanique. Mieux, si on prend comme variables  $\left(y(t), \frac{y'(t)}{\omega_0}\right)$  on obtient un cercle puisque :  $\frac{1}{2}m(y')^2 + \frac{1}{2}ky^2 = \mathcal{E}_m \Leftrightarrow y^2 + \left(\frac{y'}{\omega_0}\right)^2 = \frac{2\mathcal{E}_m}{k} = cste$

ce qui se voit bien à condition de prendre des coordonnées en base orthonormée :

```
scf(2);
plot2d(Y(1,:), Y(2,:)/w)
A=gca(); // accès aux propriétés des axes
A.isoview="on"; // base orthonormée
```

**Exercice E4 : tout un portrait**

Pour avoir tout un portrait de phase, on doit faire varier les conditions initiales : comment obtenir en Scilab un tracé simultané pour différentes conditions initiales ?

On pourra par exemple garder une vitesse initiale nulle et faire varier l'amplitude initiale.

**2.5. Oscillations d'un pendule simple non amorti**a) équation différentielle du mouvement**Exercice E5**

Montrer qu'en l'absence de frottements, l'équation différentielle du mouvement d'un pendule simple de longueur  $\ell$

est :  $\ddot{\theta} + \omega_0^2 \sin \theta = 0$  avec  $\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{\ell}}$

b) graphe du mouvement

Nous ne savons pas résoudre cette équation dans le cas général, car elle n'est pas linéaire. Seul le cas des oscillations de faible amplitude est à notre portée : c'est le cas où  $\sin \theta \approx \theta$ , qui conduit alors à l'équation différentielle d'un oscillateur harmonique.

Par contre, Scilab peut nous donner le graphe du mouvement dans tous les cas de figure.

**Exercice E6**

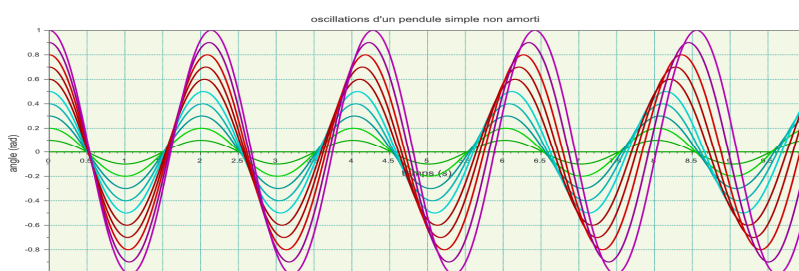
On lâche le pendule sans vitesse initiale, à partir d'une position initiale  $\theta_0$ .

Pour différentes valeurs de  $\theta_0$ , comprises entre 0 et 1 rad, tracer la courbe  $\theta(t)$ , pour  $t \in [0; 10\text{s}]$ .

Dans Scilab, on pourra remplacer  $\theta$  par  $\alpha$  par exemple.

Comparer aux courbes obtenues pour un oscillateur harmonique, avec les mêmes conditions.

On prendra  $g = 9,81 \text{ m}\cdot\text{s}^{-2}$  et  $\ell = 0,50 \text{ m}$ .



Source principale :

<https://joffrempsi1.files.wordpress.com/2013/09/s2-edo.pdf>